
Subject: Duta - was geht, bzw wie kann man es supplementieren

Posted by [markymarkymark](#) on Fri, 23 Dec 2005 14:40:14 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

also ich hab nun ne menge gelesen, ob das alles stimmt ich versuchs mal zu fassen, also wenn man dht senkt, dann kann folglichweise weniger Isoenzyme (Typ I und II) durch die 5-bla-reductase gebildet werden, oder?

mit fin blockt man teile des Typ 2, scheint aber nur nen Stopp der aga und in wenigen fällen ne verbesserung bringen, auch richtig?

mit duta blockt man Typ I und II recht heftig und siehe da, viele beobachten ein neuwachstum nach 3 monatig strakem shedding vor allen dingen in der front, was mich bis jetzt daran hindert das zeug zu nehmen, sonst kann ich ein halbes jahr mit ner kappe rumlaufen.

und nochwas soll bei duta toll sein, keine akne mehr, also wie war das dann nochmal, gibt es keinen Typ 1 hemmer der lokal aufgetragen wird? bzw. gibt es irgendwas natürliches was das oral eingenommen bewirkt? wenn ja müsste es auch gegen akne helfen, oder und da gibt es ja auch nichts was hilft, also nur den chemieweg?

oder bi ich auf dem holzweg mit der dht senkung(und vor allen dingen wie soll denn eine dht senkung vonstatten gehen) bitte für nichtmediziner verständlich machen, wenn ich z.b. fett leinsamen einschmeiss dann fressen die dinger dht auf oder was, ich kriegs nicht zusammen bitte helft mir.....

bayberry soll lokal ja dht um 80% senken, hesst das das dann weder die Isoenzyme Typ I und II gebildet werden, bzw. 80 % davon und wer hat das denn jemals nachgewiesen, z.b. wie oft man sich das auf die birne schmiert.

im kosmetikbereich werden wirkstoffe mit einem verfahren mit namen iontophorese eingebracht, wäre das was für uns haarlooser? rauf auf die birne und strom drauf, so dass das ganz tief einzieht? oder langt es grad so oberflächlich.....

nems wie zink sollen auch den dht spiegel senken? wo geht das denn hin das dht, wird das gebunden und rausgepisst oder wie was geht?

freue mich mal auf eure antworten

grüße