
Subject: arbeitsspeicher

Posted by [user_23](#) on Wed, 22 Nov 2006 18:01:47 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

da ich meinen arbeitsspeicher (512 mb dazu) aufrüsten will und ich wenig plan,von den komponenten habe,mal die frage,was für einen arbeitsspeicher ich mir holen muss,der absolut kompatibel ist.

n kollege hatte sich welchen geholt,aber da stürzt regelmäßig der pc ab,weil die beiden bausteine irgendwie nicht 100% zueinander passen.

einen mit 400 mhz kann ich nicht holen?

hab vorhin mal auf n paar seiten durchgeguckt,müsste dann ja wohl ddr-ram sein,aber da gabs auch n paar unterschiedliche bezeichnungen.

ne genaue bezeichnung wäre super!

File Attachments

1) [screen.JPG](#), downloaded 722 times

EVEREST Home Edition

Datei Ansicht Bericht Favoriten Hilfe

← → ↶ ↷ ⏏ Bericht

Menü Favoriten

- EVEREST v2.20.405
- Computer
- Motherboard
 - CPU
 - CPUID
 - Motherboard
 - Speicher
 - SPD
 - Chipsatz
 - BIOS
- Anzeige
- Multimedia
- Datenträger
- Netzwerk
- DirectX
- Geräte
- Benchmark

Informationsliste	Wert
Front Side Bus Eigenschaften	
Bustyp	DEC Alpha EV6
Busbreite	64 Bit
Tatsächlicher Takt	167 MHz (DDR)
Effektiver Takt	333 MHz
Bandbreite	2666 MB/s
Speicherbus-Eigenschaften	
Bustyp	DDR SDRAM
Busbreite	64 Bit
Tatsächlicher Takt	167 MHz (DDR)
Effektiver Takt	333 MHz
Bandbreite	2666 MB/s
Chipsatzbus-Eigenschaften	
Bustyp	VIA V-Link
Busbreite	8 Bit
Tatsächlicher Takt	67 MHz (QDR)
Effektiver Takt	267 MHz
Bandbreite	267 MB/s
Motherboard Technische Informat...	
CPU Sockel/Steckplätze	1 Socket 462
Erweiterungssteckplätze	5 PCI, 1 AGP
RAM Steckplätze	2 DDR DIMM
Integrierte Geräte	Audio, LAN
Bauform (Form Factor)	ATX
Motherboardgröße	180 mm x 300 mm
Motherboard Chipsatz	KT400A
Besonderheiten	Hybrid Booster
Motherboardhersteller	
Firmenname	ASRock Inc.
Produktinformation	http://www.asrock.com/product/index.htm
BIOS Download	http://www.asrock.com/support/index_BIOS.htm

Motherboard Copyright (c) 2003-2005 Lavalys, Inc.

Start Alopezie.de - Infos, F... Arbeitsplatz 36% kodiert EVEREST